



**Storumans
kommun**
LUSPIE

**Ansökan om
gårdsförsäljning**
Enligt Alkohollagen (2010:1622)

Miljö- och samhällsbyggnadsnämnden

Sökande			
Företagets / personens namn		Organisationsnummer/personnummer	
Postadress		Postnummer och ort	
Fakturaadress (om ej samma som ovan)		Postnummer och ort	
Fakturareferens/referenskod			
Kontaktperson		Mejladress	
Telefonnummer dagtid		Mobiltelefonnummer	
Försäljningsställe			
Ställets namn		Telefonnummer	
Besöksadress		Postnummer och ort	
Lokaler där försäljningen önskas bedrivas samt var besöksarrangemanget sker			
Lokal där besöksarrangemanget önskas äga rum			
Tidsperiod			
Året runt ☐ Till och med 2031-05-31		Viss tid ☐ Till och med	
Dryckesslag till försäljning/provsmakning			
Starköl	Andra jästa alkoholdrycker	Vin	Spritdrycker
Försäljningstider			
Klockslag då försäljningen och provsmakningen önskas påbörjas och avslutas (kl. 10 - 20 i normalfallet)			
Försäljningsansvariga			
Namn och personnummer på de som kommer vara försäljningsansvariga personer			☐ Se separat lista
Underskrift (ansökan ska vara undertecknad av behörig firmatecknare (gäller företag))			
Ort och datum		Namnförtydligande	
Underskrift			

Blanketten sänds till: mbn@storuman.se eller Storuman kommun MSBN 920 81 Storuman	Avgift Avgift utgår enligt av Kommunfullmäktige fastställd taxa. Avgift för prövningen debiteras även om ansökan avslås helt eller delvis.
--	---

Till ansökan ska följande handlingar bifogas:

- Egenkontrollprogram
- Skatteverkets beslut om tillverkning av alkoholdryck
- Senaste volymrapporten över tillverkad alkoholdryck
- Beslut om livsmedelsregistrering
- Beskrivning av besöksarrangemanget
- Beskrivning av momenten i er tillverkningsprocess
- Belopp för att delta i besöksarrangemanget
- Uppgift om var besöksarrangemanget sker
- Er information till gästerna om alkoholens skadeverkningar
- Ritning över lokalerna
- Bevis om äganderätt till odlingsmarken (gäller enbart vid gårdsförsäljning av vin)

Alkoholförsäljning eller provsmakning får inte ske innan beslut har meddelats.